

MATEMÁTICAS DE CERCA

Juegos lápiz y papel

Trazando cuerdas

TRAZANDO CUERDAS

Presentación:

Juego de estrategia para dos jugadores, inventado por Rodrigo Jorquera en 2009 y publicado en la revista GAMES Magazine.

Material necesario:

Dos lápices (o bolígrafos) de distinto color.

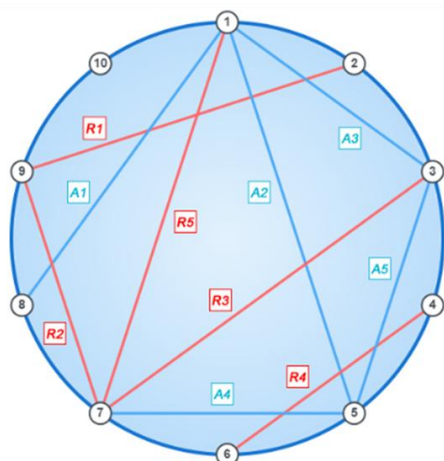
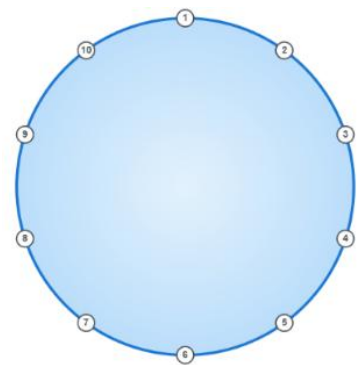
Una circunferencia con varios puntos distribuidos uniformemente en ella. Vamos a ejemplificar el juego con diez puntos.

Reglas de juego:

Los dos jugadores deciden (o sortean la elección) cuántos puntos van a marcar en la circunferencia.

Se sortea el orden de salida. El jugador que comienza dibuja una línea recta que conecte dos puntos cualesquiera que no sean adyacentes.

Después, cada jugador, por turno, dibuja una línea recta que conecte dos puntos cualesquiera y que cruce exactamente una (y solo una) línea previamente dibujada.



- (R1) Une los puntos 2 y 9.
- (A1) Une los puntos 1 y 8.
- (R2) Une los puntos 7 y 9.
- (A2) Une los puntos 1 y 7.
- (R3) Une los puntos 3 y 7.

- (A3) Une los puntos 1 y 3.
- (R4) Une los puntos 4 y 6.
- (A4) Une los puntos 5 y 7.
- (R5) Une los puntos 1 y 7.
- (A5) Une los puntos 3 y 5.

Objetivo: Gana la partida el jugador que traza la última cuerda. Ejemplo de partida (imagen de la izquierda):

Comienza el jugador rojo (R1) y gana la partida el jugador azul en su quinto movimiento (A5), pues es quien traza la última cuerda posible que cruce exactamente una y solo una línea previamente dibujada.

437
2026

Ningún día sin leer

Ningún día sin pensar